大戦略III'90
NINETY
プレイヤーズパック
VOL.1
ユーザーマニュアル

はじめに

　このたびは弊社製品、大戦略Ⅲ’９０プレイヤーズパックをお買い求めいただきまして誠にありがとうございます。
この製品はシステムソフト社製ソフトウェア大戦略Ⅲ’９０ ＮＩＮＥＴＹ用の専用データ集です。したがいまして当製品でお楽しみいただくためには、システムソフト社製「大戦略Ⅲ’９０ ＮＩＮＥＴＹ」が必要となります。
　世界の地形をできるだけ忠実にマップデータ上に模写した上でゲームデタとしてもおもしろくなるよう心がけて作製しました。また、今回の製品では大戦略Ⅲシリーズはおもしろいのだがゲーム開始後の生産や配置に時間や手間がかかるというユーザーの要望を解決するために部隊配置展開済みのユーザーゲームディスクもパックし、より現実に近い形で、また、ゲームスタート後すぐに大規模な戦闘を楽しんでいただけるような製品になったと考えております。

※ゲームデータディスクは、大戦略Ⅲグレートコマンダーでは動作しません。（マップデータは動作しますがマップバランスが適しません）
※ユーザー生産型、作戦命令、部隊名はゲームデータディスクに登録されています。マップデータディスクには登録されていませんのでご注意ください。
※本製品は、大戦略Ⅲ’９０向けにゲームバランスを調整してあります。

《ご注意》
●本マニュアルの内容は予告なしに変更することがあります。
●製品には万全を期しておりますが、万一弊社の責任による不都合が生じましたら、ご面倒ですが弊社までご連絡下さいますようお願いいたします。
●いかなる場合も本製品の一部または、全部を㈱総合ビジネスアシストの許可なく複製、転売、賃貸することを禁じます。
●大戦略Ⅲ、大戦略Ⅲ’９０は㈱システムソフトの登録商標です。
●この商品は㈱システムソフト社製ではありません。お問い合わせは下記までお願いいたします。

株式会社　総合ビジネスアシスト　データ事業部
名古屋市中区栄１丁目２３番２９号　日宝伏見ポイントビル
TEL 052(204)0505㈹　　FAX 052(204)0009　〒４６０

１、製品の構成

「大戦略Ⅲ’９０　プレイヤーズパック」には以下のものが含まれます。
・大戦略Ⅲ’９０　プレイヤーズパック　**マップデータディスク**　・　１枚
（大戦略Ⅲ’９０のゲームディスク３に相当します）
・大戦略Ⅲ’９０　プレイヤーズパック　**ゲームデータディスク**　・　１枚
（大戦略Ⅲ’９０によって作成されるユーザーディスクに相当します）
・大戦略Ⅲ’９０　プレイヤーズパック　ユーザーマニュアル　・　１冊

２、動作環境

「大戦略Ⅲ’９０　プレイヤーズパック」は以下の環境で動作します。

☆ソフトウェア
システムソフト社製「大戦略Ⅲ’９０」または
「大戦略Ⅲ」＋「大戦略Ⅲ　パワーアップキット」が必要です。
☆本体
システムソフト社製「大戦略Ⅲ’９０」が動作する環境。

☆ディスプレイ
専用高解像度カラーディスプレイ（640*400ドット）をお使いください。

３、製品のバックアップ

本製品はデータ集という性格上プロテクトを一切掛けておりません。製品のバックアップをとらずにそのまますぐに遊んでいただくことができますが、不注意で出荷時のデータを破壊してしまう可能性がありますので「大戦略Ⅲ’９０」のマニュアルの指示にしたがってマップデータディスクのコピーをした上でお使いください。但し、ゲームデータディスクのコピーはＭＳ－ＤＯＳのシステムでおこなってください。
なお、弊社でも有償にてバックアップサービスはおこなっております。

４、起動方法（データの読み込み方）

◎　マップデータの読み込み

大戦略Ⅲ’９０（またはパワーアップキット）のマニュアル２４ページからの説明手順にしたがって読み込んでください。以降、初期設定等の操作手順は通常の大戦略Ⅲ’９０と同じです。

※ 生産型はお好みに合わせて弊社設定のオリジナル生産型をお使いください。またゲーム開始後は同じく弊社設定のユーザー作戦命令、ユーザー部隊を設定いただけます。

◎　プレイする前に

１．じっくりと生産も配置も作戦命令も自分の手で設定しなければダメだという方は是非、マップデータの中のマップから始めてください。

２．兵器がないのは面倒だが配置が気に入らないし部隊名も変えたいという方はゲームデータの中から初期設定変更済、兵器在庫設定済データファイルを選んでゲームをおこなってください。

３．即、戦闘開始の方は、ゲームディスクの中から配置展開済データファイルを選んでゲームを開始してください。

５、その他

◆　生産型等について

弊社であらかじめセットした生産型やユーザー作戦命令、ユーザー部隊名がゲームデータディスクにセーブしてありますので、お好みに応じて選択し遊んでみてください。

また、マップの説明の章で弊社推奨の生産型も掲載しましたのでそちらを参考にしていただくのも良いでしょう。

参加国の設定、指揮官、生産型、兵器・在庫等はあらかじめ弊社で設定したもので遊んでいただくのが最もバランスがよいようにセットしたつもりですが、難しすぎたり簡単すぎるという方は好きなように変えて遊んでいただくのも良いと思います。そのあたりのご意見も是非弊社宛ご意見をいただければ今後の製品作りに参考としたいと思います。

マップファイルの諸設定

[1] ファイル名：ヨムキプール戦争

コメント：第４次中東戦争　ＩＤＦ（イスラエル国防軍）最大の危機

国名	ｲｽﾗｴﾙ国防軍	ｴｼﾞﾌﾟﾄ軍		
軍事費	600,000	800,000		
保有燃料	100,000	400,000		
指揮官	人間	ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ		
同盟	Ｂ・・・	・Ｒ・・		
生産型	イスラエル	ワルシャワ		
推奨生産型	〃	エジプト		
兵器・在庫	３２・０	３７・０		
司令・都市	１・５９	１・３２		
工場・製油	１２・７	１９・９		
空港・港	１６・２	１２・２		
基地・防空	２０・１１	１８・１１		

[2] ファイル名：ＳＡＶＥ　ＴＨＥ　ＫＵＷＡＩＴ

コメント：デザートシールド（砂漠の盾）作戦

国名	ｸｳｪｰﾄ占領軍	イラク	多国籍軍	
軍事費	50,000	60,000	100,000	
保有燃料	40,000	40,000	40,000	
指揮官	ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ	ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ	人間	
同盟	ＢＲ・・	ＢＲ・・	・・Ｇ・	
生産型	ソビエト	ソビエト	アメリカ	
推奨生産型	イラク	イラク	アメリカ	
兵器・在庫	６０・０	６０・０	６０・０	
司令・都市	１・７	１・４３	１・１０	
工場・製油	１４・３	２４・５	１６・３	
空港・港	２・２	８・３	８・２	
基地・防空	７・５	２０・１４	１０・６	

［3］ファイル名：キプロス統一

コメント：ｼｮｰﾄｼﾅﾘｵ　トルコ、ギリシアの紛争が多発しています

国名	ギリシア	トルコ		
軍事費	40,000	80,000		
保有燃料	15,000	45,000		
指揮官	人間	ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ		
同盟	B・・・	・R・・		
生産型	ソビエト	アメリカ		
推奨生産型				
兵器・在庫	６０・０	６０・０		
司令・都市	１・７	１・１１		
工場・製油	６・１	９・３		
空港・港	２・１	４・３		
基地・防空	３・２	５・２		

［4］ファイル名：ケサンの７７日間

コメント：ケサン戦闘基地はＮＶＡ３０４師団に包囲された

国名	U.S ﾏﾘｰﾝ	NVA304師団	V.C(ﾍﾞﾄｺﾝ)	NVA325師団
軍事費	280,000	100,000	80,000	200,000
保有燃料	100,000	50,000	30,000	50,000
指揮官	人間	ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ	ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ	ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ
同盟	B・・・	・R・・	・・G・	・・・Y
生産型	アメリカ	ワルシャワ	ワルシャワ	ワルシャワ
推奨生産型	ﾍﾞﾄﾅﾑ駐米軍	ベトナム	ベトナム	ベトナム
兵器・在庫	６０・０	３７・０	３７・０	３７・０
司令・都市	１・１５	１・１１	１・１４	１・１４
工場・製油	１０・５	１１・３	１３・４	１４・３
空港・港	１３・２	１・０	１・０	２・０
基地・防空	１６・１２	１２・６	８・２	１４・６

［5］ファイル名：フィリピン群島

コメント：SMOKE ON THE WATER

国　　名	Luzòn I.	Mindanao	Malaysia	
軍事費	500,000	500,000	500,000	
保有燃料	50,000	80,000	80,000	
指揮官	人　間	ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ	ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ	
同　盟	B・・・	・R・・	・・G・	
生産型	アメリカ	ソビエト	日　本	
推奨生産型				
兵器・在庫	60・0	60・0	32・0	
司令・都市	1・9	1・16	1・15	
工場・製油	7・4	8・4	10・7	
空港・港	2・3	4・4	3・3	
基地・防空	1・3	2・4	2・4	

［6］ファイル名：THREE DRAGONS

コメント：青竜、赤竜、緑竜　3頭のシティ争奪戦

国　　名	シンガポール	ｱｲﾗﾝﾄｳﾋﾞﾝ	ｼﾞｮﾎｰﾙ・ﾊﾞﾙ	
軍事費	200,000	400,000	150,000	
保有燃料	20,000	10,000	10,000	
指揮官	人　間	ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ	ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ	
同　盟	B・・・	・・R・	・・・G	
生産型	アメリカ	ソビエト	西ドイツ	
推奨生産型				
兵器・在庫	60・0	60・0	35・0	
司令・都市	1・6	1・8	1・5	
工場・製油	8・3	7・3	5・3	
空港・港	4・0	3・1	2・1	
基地・防空	3・1	2・1	2・2	

［7］ファイル名：TWO ISLANDS

コメント：2つの島のその生存を賭けた死闘

国名	ＮＺ義勇軍	ＮＺ正規軍	オーストラリア軍	
軍事費	80,000	100,000	100,000	
保有燃料	15,000	30,000	25,000	
指揮官	人間	ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ	ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ	
同盟	Ｂ・・・	・ＲＧ・	・ＲＧ・	
生産型	アメリカ	アメリカ	イギリス	
推奨生産型				
兵器・在庫	６０・０	６０・０	３４・０	
司令・都市	１・７	１・２４	１・８	
工場・製油	１０・４	１１・２	５・１	
空港・港	３・３	５・８	２・１	
基地・防空	７・６	６・３	２・３	

◆ゲームデータディスクの内容

◇ゲームデータファイル
マップデータディスクの内３枚をセレクトして兵器在庫設定済データファイル、兵器配置展開済データファイルを収納してあります。

１．ヨム．キプールセンコウ１０／８　ＳＵＥＺ１９７３／１０／０８

２．ヨム．キプールセンコウ１０／８　ＳＵＥＺ１９７３／１０／０８
ハイチズミ

３．ＳＡＶＥ　ＴＨＥ　ＫＵＷＡＩＴ　Ｋ－ＤＡＹ１９９１／ＸＸ／ＸＸ

４．ＳＡＶＥ　ＴＨＥ　ＫＵＷＡＩＴ　Ｋ－ＤＡＹ１９９１／ＸＸ／ＸＸ
ハイチズミ

５．７７ＤＡＹ　ＯＦ　ＫＨＥＳＡＮ　ＫＨＥＳＡＮ　１９６８／０１

６．７７ＤＡＹ　ＯＦ　ＫＨＥＳＡＮ　ＫＨＥＳＡＮ　１９６８／０１
ハイチズミ

◇オリジナル生産型　１２種類セット済
エジプト、イラン、サウジアラビア、インド、北朝鮮、韓国、ベトナム駐留米軍、英国連邦、統一ドイツ、ＪＳＤＦ、アルゼンチン

◇ユーザー作戦命令　４種類セット済

◇ユーザー部隊名　１３種類セット済